

REGLAS DE SALIDA

Noviembre 2012

1. La máxima autoridad en el tee del 1 es el Starter y los jugadores deberán cumplir lo que éste dictamine en todo momento.
 2. Para salir al campo, es obligatorio estar federado.
 3. Horarios de juego permitidos según hcap
- jugadores con hcap nacional podrán jugar en todo momento

 - infantiles con hcap 48 hasta 36 podrán jugar en cualquier momento pero deberán estar acompañados por un adulto responsable. En ningún caso podrán entorpecer el juego del campo y el starter tendrá autoridad para prohibirles el juego en caso de incumplimiento. Se recomienda a los adultos que eviten jugar con infantiles sin hcap nacional en horarios de saturación del club.

 - jugadores sin hcap, deberán estar acompañados por un adulto responsable y solo podrán hacerlo los siguientes días:
 - de Mayo a Octubre, de 13 a 15 y a partir de las 19 horas

 - de Noviembre a Abril, de 13 a 15 y a partir de las 17 horas, salvo

 - los Viernes que no podrán jugar

1. Un jugador solo colocará una bola y debe estar presente en la cancha de prácticas o el putting-green. En el caso de que este jugador no esté en estos sitios, su bola pasará a ser última.

2. Un jugador no tiene preferencia sobre nadie y cuando haya jugadores esperando en el tee del 1 el starter no dejará salir solo a nadie. En cualquier caso, una persona no es partido y los demás partidos siempre tendrán preferencia sobre él.

3. Los partidos de 2, 3 y 4 jugadores tienen la misma preferencia, pero el starter debe intentar llenar los huecos libres.

4. Cuando un jugador se disponga a salir, debe haber silencio en el tee de salida.

5. El Starter puede dar salidas también por el hoyo 7 en las siguientes condiciones:

- en caso de que haya más de 4 partidos esperando a salir en el tee del 1 y que ningún grupo haya salido del hoyo 6. La opción de salir por el 7 la tendrá cada grupo por su orden al poner bola.

- en caso de campo relativamente vacío, tendrá potestad de dar paso al 7

saltándose el punto anterior.

1. Si el equipo de la primera bola está esperando a algún miembro de su partido o simplemente está descansando, este pierde turno y pasa a la siguiente posición.

2. Está prohibida la práctica en el campo antes de salir (green del 9, green del 6, ...)

3. En el caso de que haya partidos que vienen del 9, se deben alternar las salidas de los partidos que vienen del hoyo 9 con los partidos que empiezan el juego. Esta regla no se debe tener en cuenta cuando en el hoyo de salida no haya partidos del 1 y en cambio si haya partidos del 9 en espera de salir. En este caso se debe dar prioridad a los partidos del 9 y una vez que todos los del 9 hayan salido, se podrá dar salida al partido del hoyo 1, siguiendo a partir de ese momento con la alternancia entre el hoyo 1 y 9.

4. Para esas alternancias, da lo mismo que el partido que viene del 9 haya salido del hoyo 1 o del 7, siempre y cuando en este último caso el starter haya dado su permiso. Si un partido sale del 7 sin autorización del starter, al llegar al 9 deberá poner bola, como un grupo recién llegado.

5. Es posible juntar un partido que viene del 9 con un partido que vaya a salir del 1. En este caso se consideraría un partido del 9 siempre y cuando el número de jugadores que integren el nuevo equipo y que provienen del 9 sea mayor o igual a dos. Cuando un partido se compone de un solo jugador del hoyo 9 y uno, dos o tres jugadores del hoyo 1, se considera partido del 1.

6. El criterio de preferencia del 9 sobre 1 no se tiene en cuenta cuando del hoyo 9 viene una sola persona, no considerándose partido.

7. En caso de que haya un partido del 1 terminando el hoyo 1 y otro terminando el hoyo 9 y haya gente esperando para entrar a jugar, tendrá preferencia el partido del hoyo 9 siempre y cuando terminen su hoyo antes que los que están jugando el hoyo 1. De no ser así también tendrían preferencia si el partido del hoyo 1 que se dispone a jugar no tiene bola pinchada y no está preparado.

Cruces, preferencias y peligros

1. En el caso de que los primeros partidos del campeonato estén llegando al hoyo 7 o los que salen de él interfieran con la salida de un partido del hoyo 1, se le dará preferencia al partido del hoyo 1 haciendo parar al del hoyo 7 si fuese necesario con la finalidad de que todos los partidos puedan estar jugando lo antes posible.

2. En las salidas del hoyo 7 y hoyo 9, los jugadores sólo podrán salir cuando en la caseta de las banderas ondee la bandera blanca quedando terminantemente prohibido hacerlo con bandera roja salvo que lo autorice expresamente la persona que maneja las banderas.

3. En el hoyo 9, en el caso de que la salida esté en el tee de señoras y sin banderas, no se deberá jugar a la izquierda de la caseta por el peligro de bolazo a otros jugadores.

4. En el caso de que haya jugadores saliendo en la salida del 1 y jugadores en la calle del 6 para jugar su segundo golpe, siempre tendrán preferencia los jugadores del hoyo 1.

En competición

1. Si en una competición, un jugador se presenta con un retraso inferior al de 5 minutos respecto a su hora de salida, éste podrá salir al campo bajo la penalidad de 2 golpes (stroke play) o pérdida del hoy (match play). Si el retraso es mayor a los 5 minutos, éste quedará descalificado acorde a la regla 6.3. Posteriormente el Starter debe dar conocimiento al Comité de competición.

2. El tee de salida debe de estar en silencio cuando se dispone a salir algún jugador, evitando murmullos y ruidos molestos que puedan ocasionar los jugadores.

3. No se deben variar los órdenes de salida de los socios al campo. Cada jugador tiene su hora y debe ser respetada.

4. En el caso de que el primer partido haya terminado el hoyo 9, en ningún caso podrá empezar la segunda vuelta antes de que todos los demás partidos ya estén en juego. En caso de que falte algún jugador, el starter puede subir al primer jugador del siguiente partido.

5. Ningún jugador podrá salir al campo pasados 20 minutos previos al inicio de cualquier competición.

NORMAS ACTUACION CAMPO □ RGZ ZARAUZ

Noviembre 2012

1. Se debe atender las indicaciones del starter y del personal de la caseta de banderas en todo momento.

2. El RGC Zarauz dispone de un recorrido de 9 hoyos por lo que el desgaste del mismo es el doble de uno de 18 hoyos. Rogamos “que deje el campo como se lo encontró, y si no le gusta como se lo encontró, déjelo como a Vd. le hubiera gustado encontrarlo”.

3. Es obligatorio reponer las chuletas, los piques y rastrillar el búnker.

4. Está prohibido efectuar swings de práctica en el tee de salida así como introducir el carro en él.

5. Está prohibido el uso de zapatos con clavos.

6. Se debe jugar evitando el juego lento y no perder distancia con el partido de delante. En cuanto se pierda distancia con el partido de delante, se debe dar paso al partido siguiente. El

paso se da, no se pide!

7. Se debe vestir adecuadamente y moderar las expresiones (sección etiqueta de las reglas de golf)

8. Una vez lleguemos a green, debemos dejar los carros entre el green que estemos jugando y el siguiente tee. De esta manera, el grupo que nos sigue podrá jugar su golpe a green lo antes posible.

9. En el caso de encontrar algún palo u objeto extraviado, rogamos lo entreguen al personal del Club

REGLAS LOCALES R.G.C.Z.

Actualizadas en Noviembre 2012 - Anulan las anteriores

□

1. Hoyo 1. La red situada a la izquierda del hoyo 1 y sus soportes se declaran parte integrante del campo y la bola se jugará como repose

2. Hoyo 2.

a) Zona de dropaje. Existe una zona de dropaje en el tee del hoyo 2 por interferencia de la red y su soporte a consecuencia de bola en reposo, colocación del jugador y área de swing (no por línea de juego). El alivio es sin penalidad

b) Red a la izquierda de la calle del 2. Estas redes y sus soportes se declaran

partes integrantes del campo y la bola se jugará como repose.

3. Hoyo 3. La red situada a la izquierda del hoyo 3 y sus soportes se declaran parte integrante del campo y la bola se jugará como repose

4. Hoyo 6. La red situada a la derecha del hoyo 6 y sus soportes se declaran parte integrante del campo y la bola se jugará como repose.

5. Caminos. Todos los caminos que se encuentran dentro de los límites del campo se consideran parte integrante del mismo.

6. Colocación de la bola. Una bola que reposa en el recorrido en una zona de césped segado a ras, puede ser levantada sin penalidad y limpiada. Antes de levantar la bola, el jugador debe marcar su posición. Una vez levantada la bola, debe colocarla en un punto dentro de la distancia de 15 cms, y no más cerca del agujero de la posición original y que no esté en un obstáculo ni en un green. El jugador colocará su bola una sola vez. Si un jugador no marca la posición de su bola antes de levantarla, o la mueve de otra forma, incurrirá en un golpe de penalidad.

7. Obstrucciones. Son obstrucciones inamovibles las estacas que marcan 100 y 150 metros de distancia al green, los bancos, paneles informativos, limpiabolas y carteles del tee de salida, así como las bocas de riego y la construcción del hoyo 3. Es obligatorio aliviarse de ellos sin penalidad bajo la regla 24.2

8. Protección de árboles jóvenes identificados por tutor. Si tal árbol interfiere en la colocación de un jugador o con el área de swing que desea efectuar, la bola debe de ser levantada, sin penalidad, y dropada de conformidad con el procedimiento prescrito en la Regla 24-2b.

9. Fuera de límites. Lo delimitan la valla exterior y las estacas blancas.

10. Prohibido el uso de dispositivos de medición en competiciones oficiales.

Comité de Competición

Noviembre 2012